ADMS-POLICE



Markedets mest realistiske
simulatortrenings-system for beredskapsaktører

HENDELSER I ADMS-POLICE

- Folkemengdehåndtering
- Protestsituasjoner
- Voldelige folkemengder
- Objektsikkerhet
- Terroraktiviteter
- Skyting pågår situasjoner
- Gisselsituasjoner
- V.I.P transport
- Busskapring
- Hendelser med biologiske og kjemiske stoffer
- Trafikkulykker
- Ulike hendelser med brann



TRENING AV ULIKE NIVÅ I POLITIET

ADMS-Kontroll er et relistisk virtuellt team-treningssystem som gir førsteklasses kunn-skapstilegnelse og erfaring innenfor strategier og taktikk knyttet til håndtering av større folkemengder, prinsipper for bruk av makt og deeskaleringsmanøvere.

Det virtuelle miljøet er en moderne by, bestå-ende av park, idrettsanlegg, bolig og industri-elle strukturer. Flere hendelser kan inntreffe samtidig, eksempelvis; gisselsituasjoner, IED-eksplosjoner, trafikkulykker og håndtering av større folkemengder.

Kandidaten får mulighet til å vurdere situa-sjonen, ta avgjørelser og gi kommandoer. Enten kan dette gjennomføres som «innsatspersonell» i hendelsen, eller de kan stasjoneres i en operasjonssentral, der det må tas beslutninger og gis kommandoer basert på bilder og informa-sjon motatt fra utvendige kamerakilder.

Ettersom ADMS består av åpne og udefinerte scenarier, er det verbale kommandoer som aktiverer sanntidshandlingen i simulatoren og kandidaten ser konsekvensene av sine beslutninger umiddelbart.



SANN SIMULERINGSTEKNOLOGI

ETC's simuleringsteknologi blander fysikk-basert simulering, innebygd kunstig intelligens, nøyaktige animasjoner, fotorealistisk grafikk, omgivelsesrealistiske lyder, kjøretøyskontoller og bevegelsesplattformer for maksimal innlevelse i øvelsen.

ADMS-opplevelsen utspinner seg uten fremlagt manus med et udefinert utfall av øvelsen. Alle handlinger skjer i sanntid slik at kandidaten umiddelbart ser konsekvensene av sine beslutninger, som videre påvirker nivået av opplevd realisme og en høyere grad av kunnskapstilegnelse.



UNIKE EGENSKAPER I ADMS-CONTROL

- Ubegrenset mulighet for scenario generering der Smartmodeller og scenario-generatoren muliggjør å opprette hendelser som ulykker, skogbrann, inntrenging og sikkerhetsbrudd, protest aksjoner og terrorangrep
- Skiftende atferd fra omgivelsene underveis i hendelsen ved hjelp av kunstig intelligens
- Fysikk-baserte effekter med realistisk atferd. Eksempelvis vil tåregass spre seg som i virkeligheten ut fra vindhastighet- og retning
- Ulike politiressurser og verktøy tilgjengelig for håndtering av større folke-mengder. Dette inkluderer både biler, utstyr og personell
- Mulighet for å trene taktikk og formasjoner i forbindelse med håndtering av større folkemengder
- Politiet kan benytte både dødelige og ikke-dødelige våpen



FORDELER MED BRUK AV ADMS

- Lavere totale opplæringskostnader ved å spare på drift og reelle øvingskostnader
- Enhver situasjon kan trenes når som helst
- Støtter NATO, NIMS, NFPA, HSEEP og ICAO retningslinjer
- Øke antall og ferdighetsnivå på utdannet personale
- Hendelsesbasert trening og øvelse skaper økt læring og kompetansetilegnelse
- Kan trene kandidatene i arbeidstiden uten innvirkning på operativ drift
- Repeterbar trening; øvelsene kan gjennomføres så mange ganger som ønskelig
- Observasjon og poengsystem for bruk i debriefing
- Enkelt å lage øvelser tilpasset ønskede læringssituasjoner, herunder forberedelse på reell trening eller praktisering av lavfrekvente hendelser
- Ingen risiko for liv og eiendom
- Ingen levende ressurser og ingen forurensing, et miljøbevisst valg for trening
- Tren sikkert og konfidensielt

Practik.

BEREDSKAPSSIMULATOR

Practik AS
Beredskapssimulator

Erling J. Bakkemo
Daglig leder

+47 994 16 961
erling@practik.no

www.practik.no