ADMS-NATURAL DISASTERS



ET STERKT FUNDAMENT



ADMS er en interaktiv og dynamisk virtuell virkelighetsplattform bygget opp på et sterkt fundament basert på mer enn 40 års forskning og utvikling. Fra introduksjonen i 1994, har ADMS utviklet seg til å bli en anerkjent løsning over hele verden. Systemet benyttes til utdanning, trening og øvelse av både strategisk, operasjonellt og taktisk nivå i beredskapskjeden.

HVORDAN FORBEREDE SEG PÅ NATURKATASTROFER?

Advanced Disaster Management Simulator har vist seg å være et effektivt redskap i katastrofe-beredskapens syklus. Systemet blir benyttet med stor suksess av beredskapsorganisasjoner over hele verden, både til utvikling, trening og evaluering av personell og organisasjon, samt beredskapsplanverk. Ved å jobbe tett opp mot organisasjonene, kan Practic. Beredskapssimulator bidra til å utvikle tilpassede løsninger for å møte virksomhetens spesifikke treningsbehov og opplæringsmål.





SANN SIMULERINGSTEKNOLOGI

ETC's simuleringsteknologi blander fysikk-basert simulering, innebygd kunstig intelligens, nøyaktige animasjoner, fotorealistisk grafikk, omgivelsesrealistiske lyder, kjøretøyskontoller og bevegelsesplattformer for maksimal innlevelse i øvelsen.

ADMS-opplevelsen utspinner seg uten fremlagt manus med et udefinert utfall av øvelsen. Alle handlinger skjer i sanntid slik at kandidaten umiddelbart ser konsekvensene av sine beslutninger, som videre påvirker nivået av opplevd realisme og en høyere grad av kunnskapstilegnelse.



MED ADMS HAR DU EVNEN OG FLEKSIBILITETEN TIL Å:

- Trene realistiske naturkatastrofe-scenarier som om, jordskjelv og skogbranner
- Innlemme ere ulike respons-situasjoner, eksempelvis søk- og redning i sammen-raste bygninger og oversvømte områder, triage i forbindelse med masse-havari og storstilt evakuerings-aksjon
- Gjenta øvelser så mange ganger du ønsker
- Trene på lav-frekvente hendelser



Velg mellom standardprodukter eller skreddersydde produkter og omgivelser:

- Lag tilpassede konfigurasjoner ut fra dine behov, enten i et stasjonært system eller ved hjelp av et mobilt system
- Fotorealistiske virtuelle miljøer med HD-grafikk og lydbilde fra omgivelsene som gir optimal innlevelsesevne
- Virtuelle ressurser (kjøretøy, mannskaper og pasienter) med kunstig intelligens og med egne autentiske evner og reaksjoner
- Fysikk-baserte e ekter som eksempelvis farlig materialer, utført i sanntid og med svært realistisk atferd
- Enkelt instruktørverktøy og smartmodell teknologi for å skape scenarier uten begrensninger

Practik.

BEREDSKAPSSIMULATOR

Practik AS
Beredskapssimulator

Erling J. Bakkemo
Daglig leder

+47 994 16 961
erling@practik.no

www.practik.no